

## Jeux mathématiques

Le but de ce projet est d'explorer et d'apprendre une classe de jeux mathématiques qui peuvent être joués comme des jeux amusants à deux personnes (pensez aux échecs), mais qui se comportent miraculeusement comme des nombres : ils peuvent être ajoutés ou soustraits et parfois même multipliés . Il y a des jeux qui offrent des avantages de 2 mouvements à un joueur, et d'autres qui offrent un avantage de  $1/2$  mouvement ou  $1,25$  mouvement à l'autre joueur. Devinez quel sera l'avantage lorsque ces jeux seront ajoutés ?

C'est un sujet qui permet beaucoup d'exploration à bien des égards, allant de la compréhension de nombreux jeux intéressants, jusqu'à l'étude de la belle théorie derrière ces jeux qui peuvent se connecter à de nombreux domaines des mathématiques, et c'est même l'un des plus façons intéressantes de définir des nombres réels.

Littérature :

E. Berlekamp, J. Conway, R. Guy, "Winning Ways", Vol.1. AK Peters.

D. Schleicher, M. Stoll, "An introduction to Conway's games and numbers", Moscow Math Journal.